

Město Břeclav
nám. T. G. Masaryka 3, 690 81 Břeclav

OZNÁMENÍ O VÝBĚRU NEJVHODNĚJŠÍ NABÍDKY

Na základě závěrečné zprávy ze dne 28. 7. 2015 vypracované hodnotící komisí a v souladu s ustanovením článku 3. odst. 3 písm. b) směrnice Rady města Břeclavi č. 5/2013, kterou se upřesňuje postup při zadávání veřejných zakázek malého rozsahu **jsem rozhodl tímto** o přidělení veřejné zakázky malého rozsahu na dodávku.

1. IDENTIFIKAČNÍ ÚDAJE O VEŘEJNÉ ZAKÁZCE A ZADAVATELI

Název veřejné zakázky: „Orientační systém v budovách MÚ Břeclav“

Identifikační údaje o zadavateli

Název:	Město Břeclav
Sídlo:	nám. T. G. Masaryka 3, 690 81 Břeclav
IČ:	00283061
Veřejná zakázka podle předmětu:	Veřejná zakázka na dodávky
Forma zadávacího řízení:	Zakázka malého rozsahu

2. IDENTIFIKAČNÍ ÚDAJE UCHAZEČŮ, JEJICHŽ NABÍDKY BYLY HODNOCENY

Nabídka č. 3

Obchodní firma:	MOK Sign, s.r.o.
Sídlo:	Luční 15, 664 41 Troubsko
Právní forma:	společnost s ručením omezeným
IČ:	25582542

3. VÝSLEDEK HODNOCENÍ NABÍDEK

Pro zadání veřejné zakázky bylo stanoveno základní kritérium ekonomické výhodnosti, která byla v podmínkách zadávacího řízení vymezena následujícími dílčími kritérii (včetně jejich stupně významu –váhy)

1. Cena	100 %
---------	-------

Hodnocení kritéria Celková nabídková cena včetně DPH

Jediná hodnocená nabídka uchazeče obsahovala níže uvedenou nabídkovou cenu :

Pořadí	název dodavatele	IČ dodavatele	Nabídková cena (Kč) vč.DPH
1.	MOK Sign, s.r.o., Luční 15, 664 41 Troubsko	25582542	370 048,30

4. POŘADÍ NABÍDEK

Podle zvoleného způsobu hodnocení je celkové pořadí nabídek následující:

1. pořadí

Obchodní firma: MOK Sign, s.r.o.
Sídlo: Luční 15, 664 41 Troubsko

5. ODŮVODNĚNÍ VÝBĚRU NEJVHODNĚJŠÍ NABÍDKY

Nejvhodnější nabídkou je nabídka uchazeče č. 3 a to **MOK Sign, s.r.o.**, Luční 15, 664 41 Troubsko, IČ 6193336, která získala nejvyšší počet hodnotících bodů. O výběru této nabídky rozhodla zejména bezchybně provedená nabídka podle požadavků zadavatele.

V Břeclavi dne 28.7.2015



MĚSTO BŘECLAV

Ing. Pavel Dominik
starosta města